



# ADFC EIN SH-HH

---

**ADFC EIN SH-HH** für Android-Geräte geschrieben und dient zur Offline-Ermittlung von EIN-Codes für die Bundesländer Schleswig-Holstein und Hamburg. Die Schlüsseldaten sind in einer Datenbank hinterlegt, so dass im Regelfall kein Internet-Zugriff notwendig ist.

Weitere Funktionen:

- Online-Ermittlung der Codes für neue Straße, deren Schlüssel noch nicht in der Datenbank vorhanden sind (Internet-Zugriff notwendig)
- Ermittlung der zu einem EIN-Code gehörenden Adressdaten (Decodierung)
- Hinzufügen noch nicht vorhandener Straßenschlüssel zur Datenbank
- Ansteuerung eines Brother Etikettendruckers per Funk (Bluetooth)
- Ausgabe der ermittelten EIN-Codes als Barcode für eine Prägemaschine
- U.v.m.

# Inhalt

<b>Inhalt .....</b>	<b>2</b>
<b>Installation.....</b>	<b>4</b>
<b>Kopplung mit dem Drucker .....</b>	<b>4</b>
<b>Erster Start.....</b>	<b>5</b>
<b>Hauptbildschirm: Code ermitteln .....</b>	<b>5</b>
<b>Elemente des Hauptbildschirm / Ort selektieren .....</b>	<b>6</b>
1. Standby-Steuerung.....	6
2. Ausgewählter Drucker.....	7
3. Weitere Funktionen .....	7
4. Anzahl bisher gedruckter Etiketten.....	7
5. Löschen aller Eingaben (X) .....	7
6./7. Eingabe des Ortsnamens .....	7
8. Online Abruf des Codes.....	8
<b>Straße selektieren .....</b>	<b>9</b>
1. Löschen von Straße ff. (X) .....	9
2./3. Eingabe des Straßennamens .....	9
<b>Hausnummer / Initialen erfassen.....</b>	<b>11</b>
1. Löschen von Hausnummer f. (X) .....	11
2. Löschen von Initialen (X) .....	11
3. Eingabe der Hausnummer.....	12
4. Anzeige Code.....	12
5. Weiter zur Eingabe der Initialen .....	12
6. Texteingabe Initialen.....	12
7. Tastatur verbergen.....	13
<b>EIN-Code, Barcode, Etikett drucken .....</b>	<b>13</b>
1. EIN-Code.....	13
2. Barcode .....	13
3. Barcode vergrößern .....	13
4. Etikett drucken .....	14
<b>Weitere Funktionen .....</b>	<b>15</b>
<b>Online-Abfrage.....</b>	<b>16</b>
<b>Decodierung.....</b>	<b>18</b>
<b>Druckerauswahl .....</b>	<b>18</b>
<b>Listendruck .....</b>	<b>20</b>
<b>Datendateiformat / Datenerfassung .....</b>	<b>20</b>
<b>Aus der Liste drucken .....</b>	<b>23</b>
Filter benutzen .....	26
<b>Straße hinzufügen.....</b>	<b>26</b>
<b>Ermittlung der Straßencodes .....</b>	<b>27</b>

<b>Ergänzung der Datenbank.....</b>	<b>27</b>
Straßenschlüssel für Schleswig-Holstein .....	28
Straßenschlüssel für Hamburg .....	30
<b>Verwaltung .....</b>	<b>30</b>
<b>Datenbank exportieren.....</b>	<b>31</b>
<b>Ergänzungen exportieren.....</b>	<b>31</b>
<b>Änderungen versenden .....</b>	<b>31</b>
<b>Datenbank zurücksetzen.....</b>	<b>32</b>
<b>Info .....</b>	<b>32</b>

## Installation

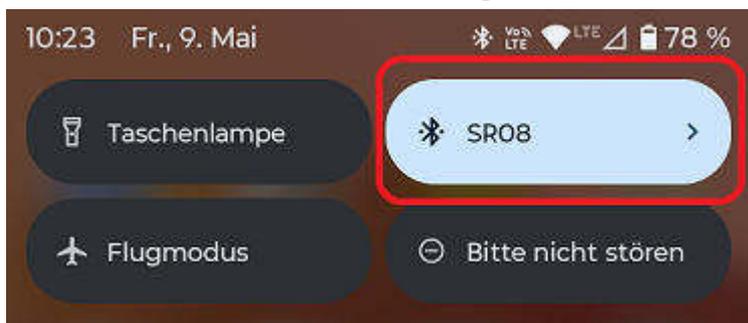
Am einfachsten erfolgt Installation über einen USB-Stick. Die Programmdatei heißt **ADFC\_EIN\_Code\_SH\_HH.apk**. Über den Dateimanager des Smartphones oder Tablets (z.B. **Files** von Google) muss diese Datei angetippt werden. Damit startet der Installationsprozess. Man muss dann nur den weiteren Dialogen folgen und evtl. angeforderte Berechtigungen erteilen.

## Kopplung mit dem Drucker

**Achtung: Diesen Abschnitt zuerst bis zum Ende lesen!**

Der oder die Drucker müssen vor deren Verwendung dem Start der App mit dem Android-Gerät gekoppelt werden. Der Ablauf dazu variiert von Gerät zu Gerät. Im Zweifelsfall findet man eine Anleitung für sein Gerät im Internet.

Häufig kann man die Kopplung über den Benachrichtigungsbildschirm machen. Dazu wischt man die Statusleiste (oberer Bildschirmrand) nach unten. Dann erhält man mehrere Einstellmöglichkeiten.



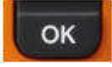
Das Feld mit dem Bluetooth-Symbol  ist maßgeblich. Meistens gibt es eine Schaltfläche ‚+‘ oder ‚Neues Gerät koppeln‘.

Es erscheint eine Liste der gefundenen Geräte:

Dort wählt man den passenden Drucker aus.

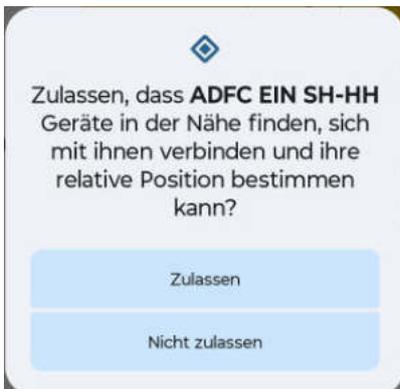




ACHTUNG: Während des Koppelns verlangt der Drucker eine Bestätigung. Dazu muss die OK-Taste  gedrückt werden.

## Erster Start

Wenn die App zum ersten Mal gestartet wird, wird die Berechtigung zum Zugriff auf Bluetooth-Geräte eingefordert.



Man sollte die Berechtigung erteilen (Zulassen antippen), auch dann, wenn kein Bluetooth-Drucker angesteuert werden soll. Die App fragt sonst bei jedem erneuten Start nach der Berechtigung.

## Hauptbildschirm: Code ermitteln

Die Erfassung der Daten zur EIN-Code-Generierung erfolgt in vier Schritten:

- Ort selektieren
- Straße selektieren
- Haunummer erfassen
- Initialen erfassen

## Elemente des Hauptbildschirm / Ort selektieren

Nach dem Start der App erscheint der folgende Bildschirm.



### 1. Standby-Steuerung

Android schaltet nach einer gewissen Zeit der Inaktivität in den Standby-Modus. Der Bildschirm wird ausgeschaltet und man muss sich zur weiteren Benutzung erneut anmelden (PIN-Eingabe, Fingerabdruck, etc.). Das ist unpraktisch, wenn mehrere Anwender z.B. an einem Infostand das Gerät bedienen sollen. Entweder der Besitzer des Geräts muss permanent anwesend sein oder seine PIN weiter geben. Die App verhindert standardmäßig den Wechsel in den

Standby-Modus, solange sie sich im Vordergrund befindet. Angezeigt wird dies durch das Symbol . Durch Antippen des Symbols kann diese Funktion abgeschaltet werden. Dies wird durch dieses Symbol angezeigt .

## 2. Ausgewählter Drucker

Die App kann zu einer Zeit nur einen Drucker ansteuern. Ist das Gerät mit mehreren Druckern gekoppelt, muss einer dieser Drucker selektiert werden. Zur Auswahl des Druckers siehe unten.

## 3. Weitere Funktionen

Wenn man diese Schaltfläche antippt, geht ein Menü auf, mit dem man weitere Funktionen aufrufen kann. Die Erläuterung der einzelnen Funktion erfolgt später in diesem Text (s. Kapitel **Weitere Funktionen**).



## 4. Anzahl bisher gedruckter Etiketten

Hier wird die Anzahl der am aktuellen Tag gedruckten Etiketten angezeigt. Dieser Zähler bleibt erhalten, auch dann, wenn die App zwischenzeitlich geschlossen wurde. Der Zähler wird erst am nächsten Tag wieder auf 0 zurück gesetzt.

## 5. Löschen aller Eingaben (X)

Beim Antippen dieser Schaltfläche werden alle gemachten Eingaben gelöscht und das System springt in den Anfangszustand, d.h. zur Eingabe der Gemeinde.

## 6./7. Eingabe des Ortsnamens

Das Textfeld **Gemeinde** (6) und die darunter befindliche gelbe Ortsliste (7), dient zur Eingabe des Ortsnamens. Die Liste passt sich den Eingaben im Textfeld an, indem nur die Orte angezeigt werden, die mit der bereits eingegebenen Zeichenfolge übereinstimmen.

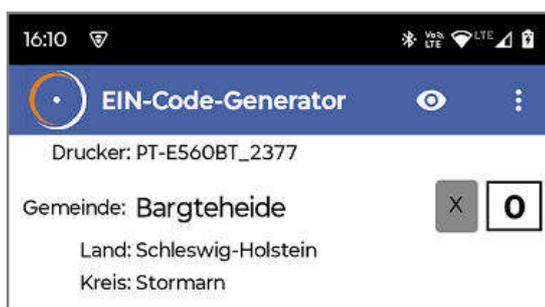


Wenn die Eingaben eindeutig sind, d.h. nur noch ein Ortsname dazu passt, wird dieser automatisch mit einem Signalton übernommen und mit der Eingabe des Straßennamens fortgefahren. Alternativ kann der Ort auch durch Antippen der entsprechenden Zeile in der Liste ausgewählt werden.

Gibt es den gleichen Ortsnamen in verschiedenen Landkreisen mehrfach, ist eine Auswahl über die Texteingabe nicht möglich. In diesem Fall muss der korrekte Ort durch Antippen auf der Liste ausgewählt werden.



Wenn der Ort selektiert wurde, werden die Daten zum Ort angezeigt:

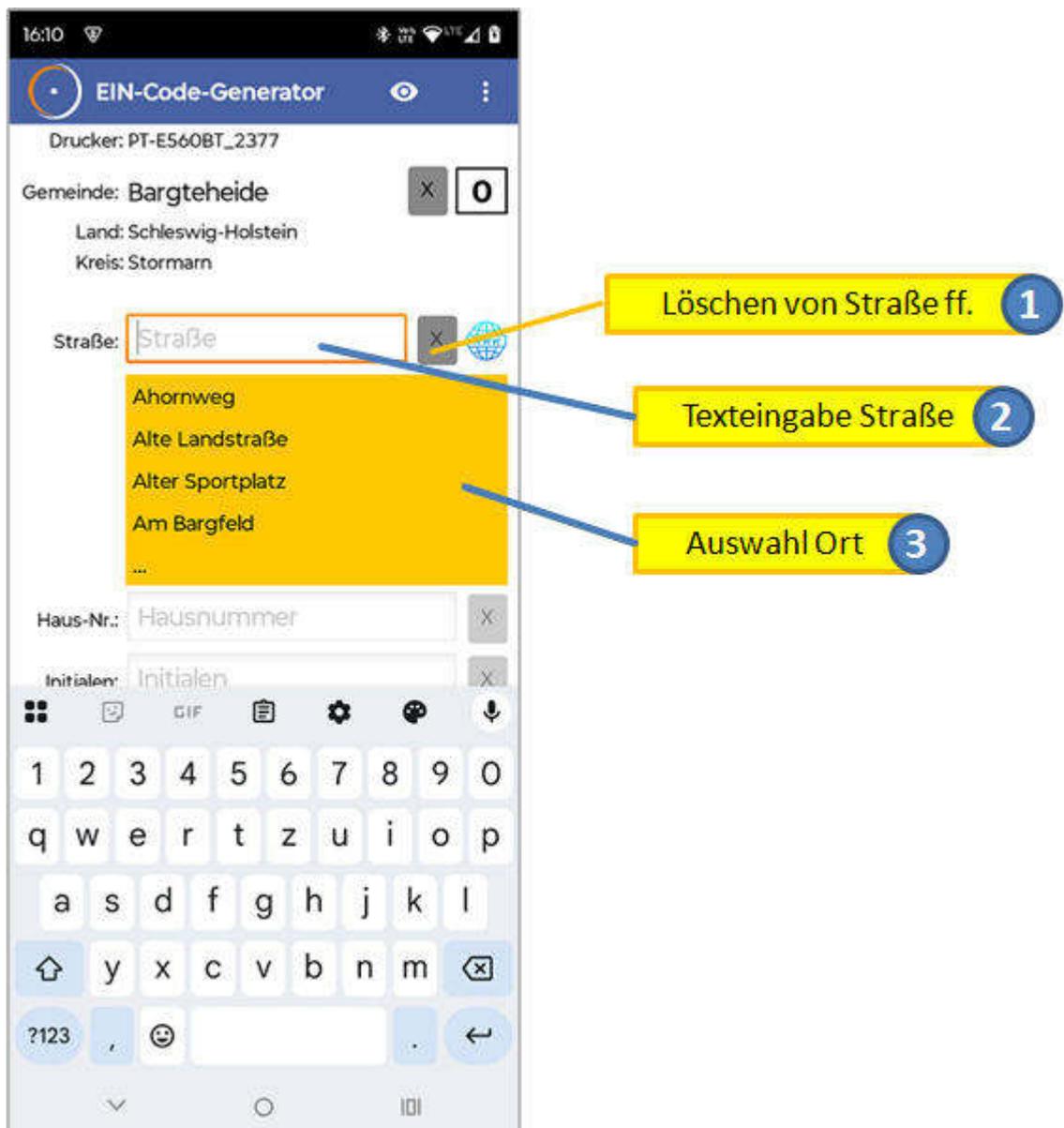


## 8. Online Abruf des Codes

Durch Antippen dieser Schaltfläche wird zum EIN Code-Generator des ADFC Fachausschuss Technik gewechselt. Hierzu ist eine Internet-Verbindung notwendig (Mobile Daten). Alle bereits eingegeben Daten werden an die Internetseite übertragen. Details s.u.

## Straße selektieren

Die Selektion der Straße erfolgt nach dem gleichen Prinzip wie die Selektion des Ortes.



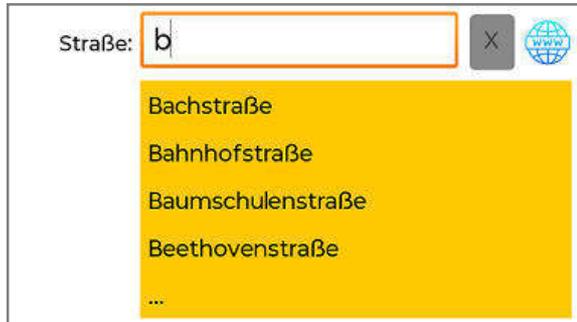
### 1. Löschen von Straße ff. (X)

Beim Antippen dieser Schaltfläche werden die Eingaben zur Straße, Hausnummer und Initialen gelöscht und das System erwartet nun die Selektion einer Straße.

### 2./3. Eingabe des Straßennamens

Das Textfeld **Straße** (7) und die darunter befindliche gelbe Straßenliste (3), dient zu Eingabe des Straßennamens. Die Liste passt sich den Eingaben im Text-

feld an, indem nur die Straßen angezeigt werden, die mit der bereits Zeichenfolge übereinstimmen.

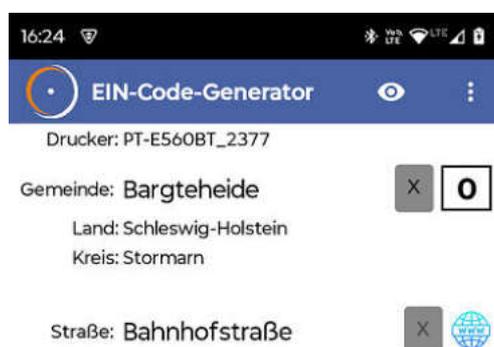


Wenn die Eingaben eindeutig sind, d.h. nur noch ein Straßename dazu passt, wird dieser automatisch mit einem Signalton übernommen und mit der Eingabe der Hausnummer fortgefahren. Alternativ kann die Straße auch durch Antippen der entsprechenden Zeile in der Liste ausgewählt werden.

Gibt es den gleichen Straßennamen in verschiedenen Ortsteilen mehrfach (z.B. auf Grund einer Eingemeindung), ist eine Auswahl über die Texteingabe nicht möglich. In diesem Fall muss die korrekte Straße durch Antippen auf der Liste ausgewählt werden.

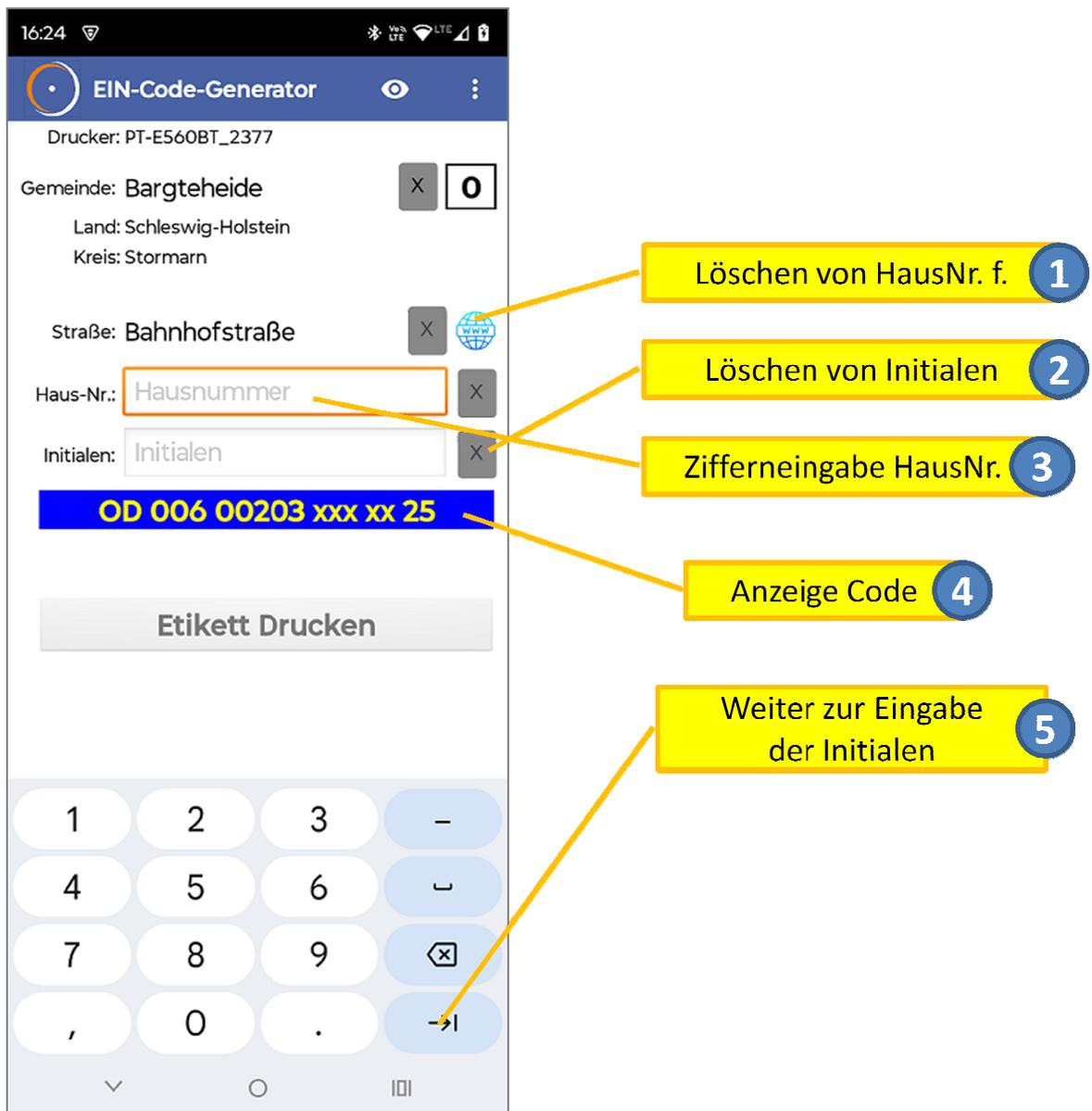


Wenn der die Straße selektiert wurde, wird sie angezeigt:



## Hausnummer / Initialen erfassen

Wenn die Straße selektiert wurde, werden die Felder zur Eingabe der Hausnummer und der Initialen freigeschaltet:



### 1. Löschen von Hausnummer f. (X)

Beim Antippen dieser Schaltfläche werden die Eingaben zur Hausnummer und zu den Initialen gelöscht und das System erwartet nun die Eingabe einer Hausnummer.

### 2. Löschen von Initialen (X)

Beim Antippen dieser Schaltfläche werden die Eingaben zu den Initialen gelöscht und das System erwartet nun die Eingabe der Initialen.

### 3. Eingabe der Hausnummer

Wenn das Ziffernfeld **Hausnummer** (3) den Fokus besitzt erlaubt die Bildschirmtastatur nur noch die Eingabe von Ziffern. Die Hausnummer ist eine bis zu dreistellige Zahl. Werden mehr als drei Ziffern angegeben, wechselt der Hintergrund des Feldes auf Rot:



### 4. Anzeige Code

Während der gesamten Datenerfassung wird der bis dahin ermittelte EIN-Code angezeigt. Er wird meist durch die Bildschirmtastatur verdeckt.

### 5. Weiter zur Eingabe der Initialen

Die **Weiter**-Schaltfläche (->|) verschiebt den Eingabefokus zum Feld **Initialen**.



### 6. Texteingabe Initialen

Wenn das Feld **Initialen** (6) den Fokus erhält, wechselt die Tastatur wieder zur alphanumerischen Eingabe. Es werden genau zwei Buchstaben erwartet. Werden mehr eingegeben, wechselt der Hintergrund des Feldes auf Rot:



## 7. Tastatur verbergen

Je nach Größe des Bildschirms verbirgt die Tastatur den angezeigten EIN-Code, Barcode oder die Schaltfläche zum Etikettendruck. Über die Aktionstaste kann die Tastatur geschlossen werden.

### EIN-Code, Barcode, Etikett drucken

Wenn alle Daten korrekt eingegeben wurden, wird im unteren Teil des Bildschirms der komplette EIN-Code und der zugehörige Barcode angezeigt. Die Schaltfläche zum Drucken eines Etiketts wird aktiviert.



#### 1. EIN-Code

Der EIN-Code wird die ganze Zeit über angezeigt und entsprechend aufbereitet, Fehlende Komponenten werden mit „x“ ausgefüllt. Die Codes haben je nach Bundesland ein anderes Format.

#### 2. Barcode

Wenn alle Daten zur Code-Ermittlung korrekt erfasst wurden, wird der zum Code gehörende Barcode angezeigt. Dieser ist vom type Code-128A und kann von den Barcode-Lesern der häufig eingesetzten Prägemaschinen gelesen werden.

#### 3. Barcode vergrößern

Je nach Bildschirmgröße kann die Auflösung für das Einlesen des Codes nicht ausreichen. Die Schaltfläche erlaubt eine vergrößerte Anzeige des Barcodes.



Die vergrößerte Anzeige kann über die Schaltfläche <- in der Aktionsleiste wieder geschlossen werden.

#### 4. Etikett drucken

Wenn alle Daten zur Code-Ermittlung korrekt erfasst wurden, wird die Schaltfläche zum Etikettendruck aktiviert. Das Antippen der Schaltfläche löst die Datenübertragung zum Drucker (PT-E560BT) aus. Wenn dem System mehrere Drucker dieses Typs bekannt sind, wird man vor dem Druck aufgefordert, einen der Drucker auszuwählen (s. unten **Druckerwahl**).

Nach dem Antippen wechselt die Anzeige:

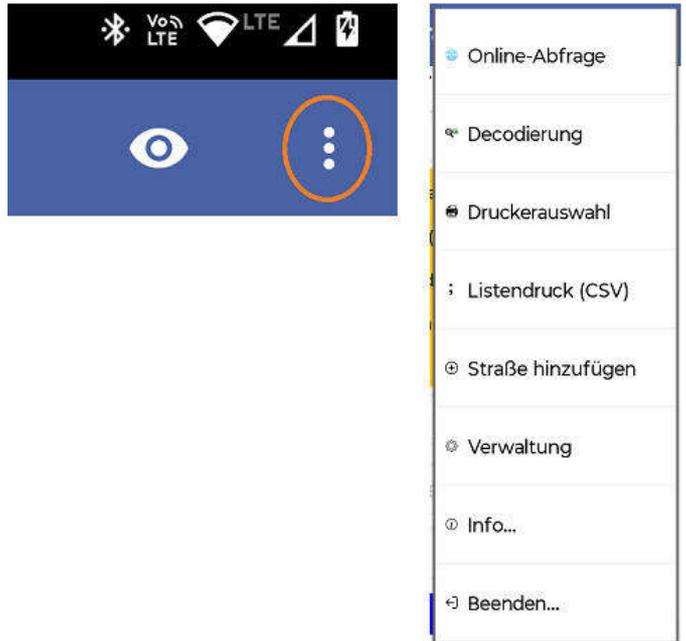


Gibt es Probleme bei der Datenübertragung wird eine Fehlermeldung angezeigt:



## Weitere Funktionen

Tippt man auf dem Hauptbildschirm die Menü-Schaltfläche in der Aktionsleiste an, wird mit ein Menü mit weiteren Funktionen angezeigt:



Die folgenden Kapitel beschreiben diese Funktionen im Detail.

## Online-Abfrage

Zur Nutzung dieser Funktion ist eine Internetverbindung notwendig (WLAN, mobile Daten). Aufgerufen wird die Web-Seite **EIN Code-Generator** des ADFC Fachausschuss Technik.



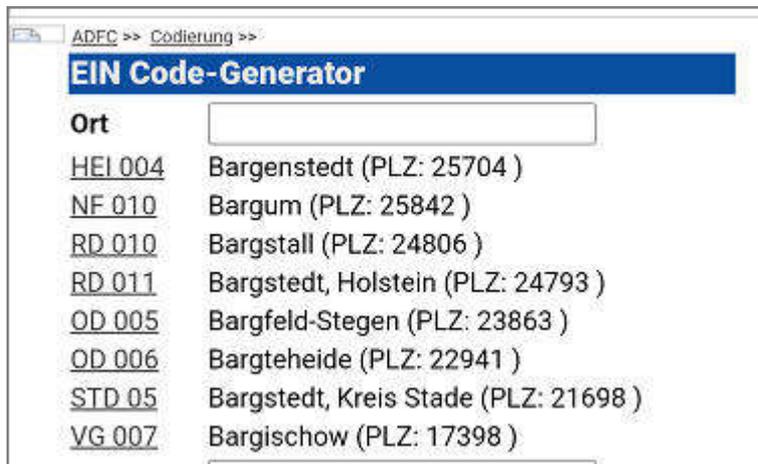
The screenshot shows a mobile application interface. At the top, the status bar displays the time 09:22 and various connectivity icons. Below this is a blue header with a back arrow, the text 'Online-Abfrage', and a circular logo. The main content area has a white background with a blue bar at the top containing the printer ID 'Drucker: PT-E560BT\_2377'. Below this is a large grey button labeled 'Etikett Drucken'. A white box contains the browser address bar with 'ADFC >> Codierung >>'. Below the address bar is a blue header for 'EIN Code-Generator'. The form contains five input fields: 'Ort' with 'Bargteheide', 'Straße' with 'Deviller', 'Haus-Nr.' with '32', 'Vorname' with 'U', and 'Nachname' with 'B'. The 'Nachname' field is highlighted with an orange border. Below the fields is a 'suchen' button. At the bottom right, the name 'Martin Trautmann' is displayed in a cursive font.

Hier gibt man die entsprechenden Daten ein und tippt dann auf die Suchen-Schaltfläche. Die Eingaben müssen nicht vollständig, aber eindeutig erkennbar sein.

Gibt es zu einer Eingabe mehrere Möglichkeiten, weil z.B.

- die Eingabe zu weit abgekürzt wurde,
- es Orte mit dem gleichen Namen in verschiedenen Landkreisen gibt
- in einem Ort wegen Eingemeindung die gleich Straße in verschiedenen Ortsteilen gibt

erscheint ein Auswahlménü, mit dem der korrekte Wert ausgewählt werden kann:



Wenn der korrekte Code ermittelt werden konnte, wird die Schaltfläche **Etikett drucken** aktiviert. Der gefundene Code kann nun an den Etikettendrucker gesendet werden.

Unterhalb der Schaltfläche wird zur Sicherheit der extrahierte Code noch einmal angezeigt.



## Decodierung

Mit der Eingabe des Codes werden nach und nach die ermittelten Komponenten angezeigt:



The screenshot shows a mobile application window titled "Decodierung". It contains the following fields and values:

- Land: Schleswig-Holstein
- Kreis: Stormarn
- Gemeinde: Bargteheide
- Straße: ---
- HausNr:
- Initialen:
- Code: od006

A grey button with the letter "X" is located to the right of the Code input field.

## Druckerauswahl

Wenn an einem Smartphone mehr als ein Drucker registriert (gekoppelt) ist, muss zum Drucken der Drucker ausgewählt werden, der benutzt werden soll. Dies geschieht über die Bluetooth-Kennung des Druckers. Wir haben auf unsere Drucker ein Etikett mit der Kennung aufgeklebt:

Die verschiedenen Drucker unterscheiden sich in den letzten vier, fett gedruckten Ziffern.



Die Druckerauswahl kann über das Menü aufgerufen werden. Sie wird zwangsweise aufgerufen, wenn gedruckt werden soll und noch kein Drucker festgelegt wurde. Die Auswahl bleibt bestehen, bis eine andere Wahl getroffen wird.

Nach Aufruf dieser Funktion erscheint eine Liste der gekoppelten Drucker.



Der gewünschte Drucker wird in der Liste angetippt und durch Drücken der Schaltfläche **Den ausgewählten Drucker benutzen** ausgewählt. Der Etikettendruck wird durch die Schaltfläche nicht ausgelöst!

# Listendruck

## Datendateiformat / Datenerfassung

Die Daten für die Codierung müssen in einer Excel-Mappe mit diesem Format erfasst werden:

#	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Code	Name	Vorname	PLZ	Ort	Straße	Hausnummer	Filter
2	OD00100315015MM25	Mustermann	Manuela	22926	Ahrensburg	Gustav-Delle-Str.	15	1a
3	OD00402951145MA25	Adorf	Mario	23834	Bad Oldesloe	Kleine Salinenstraße	145	1a
4	OD00600312032MF25	Fassbender	Michael	22941	Bargteheide	Deviller Str.	32c	2b
5	OD00600612017BP25	Pitt	Brad	22941	Bargteheide	Rathausstraße	17	2b
6	OD00100222099JR25	Roberts	Julia	22926	Ahrensburg	Große Straße	99	2b
7	OD00100216014JD25	Depp	Jonny	22926	Ahrensburg	Weiter Weg	14	2b
8	OD00600022088SS25	Stallone	Sylvester	22941	Bargteheide	Ins Nirgendwo	88	2b
9								
10								
11								
12								
13								
14								

Die erste Zeile enthält die Spaltenüberschrift.

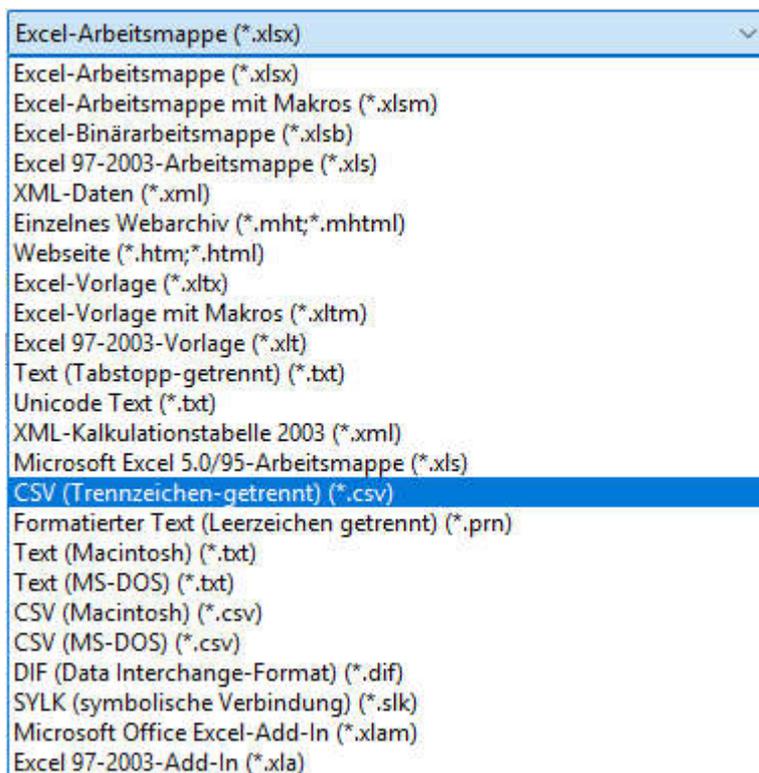
Die ersten acht Spalten müssen diese Werte enthalten:

- Code: EIN-Code
- Name: Nachname des Eigentümers
- Vorname: Vorname des Eigentümers
- PLZ: Postleitzahl zur Adresse des Eigentümers
- Ort: Ortsname zur Adresse des Eigentümers
- Straße: Straßename zur Adresse des Eigentümers
- Hausnummer: Hausnummer zur Adresse des Eigentümers
- Filter: Filterkriterium zur Auswahl von Datenbereichsblöcken in der App (wird nicht ausgewertet)
- ...: Weitere Spalten sind möglich und werden nicht ausgewertet

Aus der Excel-Mappe muss eine CSV-Datei erstellt werden. Dazu in Excel „**Speichern unter**“ auswählen (je nach Excel-Version sehen die Dialoge anders aus) ...



... und dann das Format **CSV (Trennzeichen-getrennt)**:



Am einfachsten wird es, wenn man als Namen für die Datei „**Codierung**“ vergibt.

Wenn man sich die Datei mit einem Texteditor anschaut, erhält man folgendes Bild:

```
1 Code;Name;Vorname;PLZ;Ort;Straße;Hausnummer;Filter;
2 OD00100315015MM25;Mustermann;Manuela;22926;Ahrensburg;Gustav-Delle-Str.;15;1a;
3 OD00402951145MA25;Adorf;Mario;23834;Bad Oldesloe;Kleine Salinenstraße;145;1a;
4 OD00600312032MF25;Fassbender;Michael;22941;Bargteheide;Deville-Str.;32c;2b;
5 OD00600612017BP25;Pitt;Brad;22941;Bargteheide;Rathausstraße;17;2b;
6 OD00100222099JR25;Roberts;Julia;22926;Ahrensburg;Große Straße;99;2b;
7 OD00100216014JD25;Depp;Jonny;22926;Ahrensburg;Weiter Weg;14;2b;
8 OD00600022088SS25;Stallone;Sylvester;22941;Bargteheide;Ins Nirgendwo;88;2b;
9 ;;;;;;;;;;
10 ;;;;;;;;;;
11 ;;;;;;;;;;
12 ;;;;;;;;;;
13 ;;;;;;;;;;
14 ;;;;;;;;;;
15
```

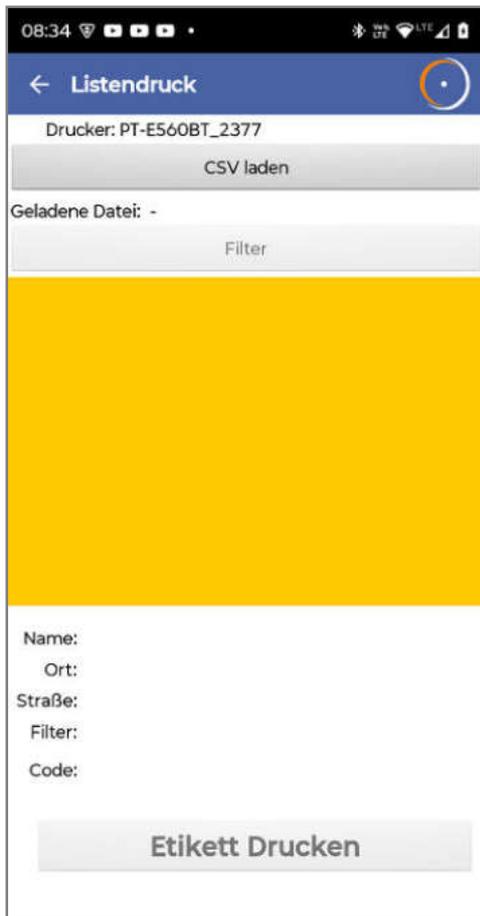
Die Datei kopiert man auf einen USB-Stick mit USB-C-Anschluss.

Besitzt das Smartphone keinen USB-C-Anschluss, kann man die Datei per USB-Dateitransfer in das Download-Verzeichnis des Smartphones kopieren.



## Aus der Liste drucken

Öffnet man die Funktion Listendruck, erscheint der folgende Bildschirm:



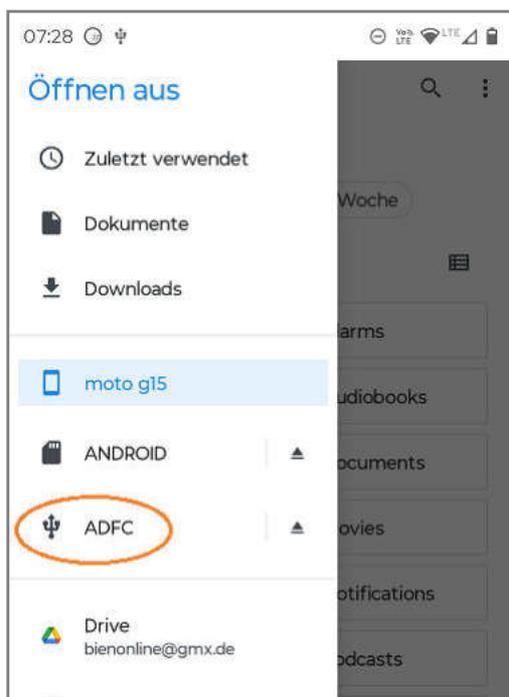
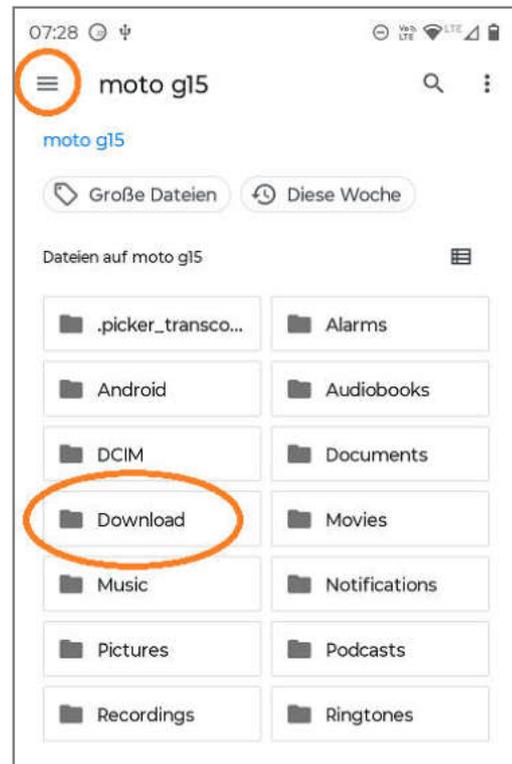
Als erstes muss die vorher auf dem USB-Stick gespeicherte Liste in das Programm geladen werden. Dazu muss die Schaltfläche **CSV laden** angetippt werden.

Nach dem Antippen der Schaltfläche erscheint ein Dialogfenster zur Dateiauswahl. Der Ablauf der Dateiauswahl ist extrem abhängig von der Art des Smartphones. Im Zweifelfall kann man sich Hilfe im Internet holen.

Auf dem Mustergerät erscheint nach dem Antippen der Schaltfläche eine Übersicht der internen Verzeichnisse:

Wenn man die CSV-Datei in das Download-Verzeichnis kopiert hat, kann man dieses direkt auswählen.

Den USB-Stick erreicht man über das Hamburger Menü in der linken oberen Ecke.



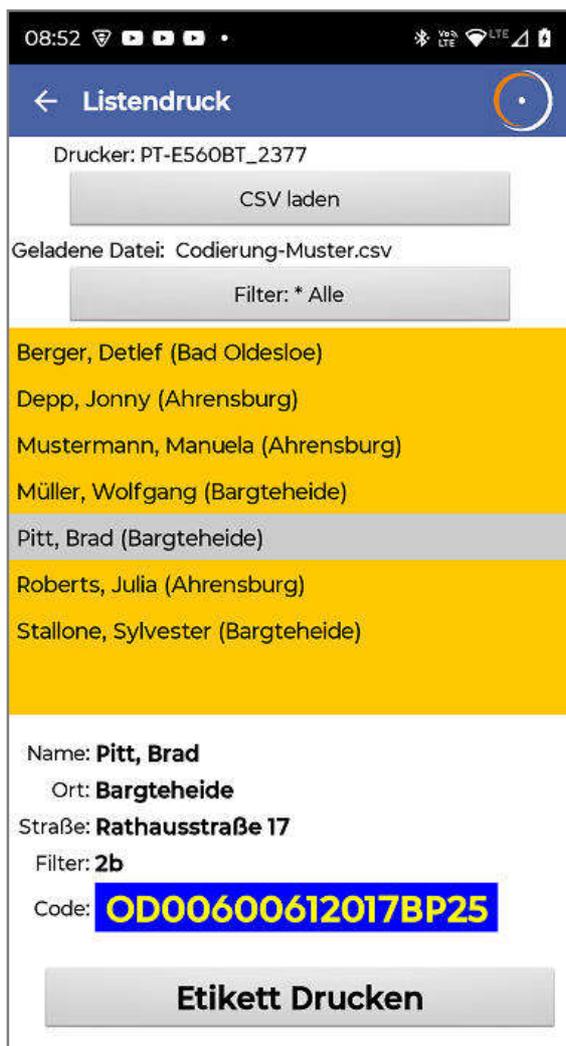
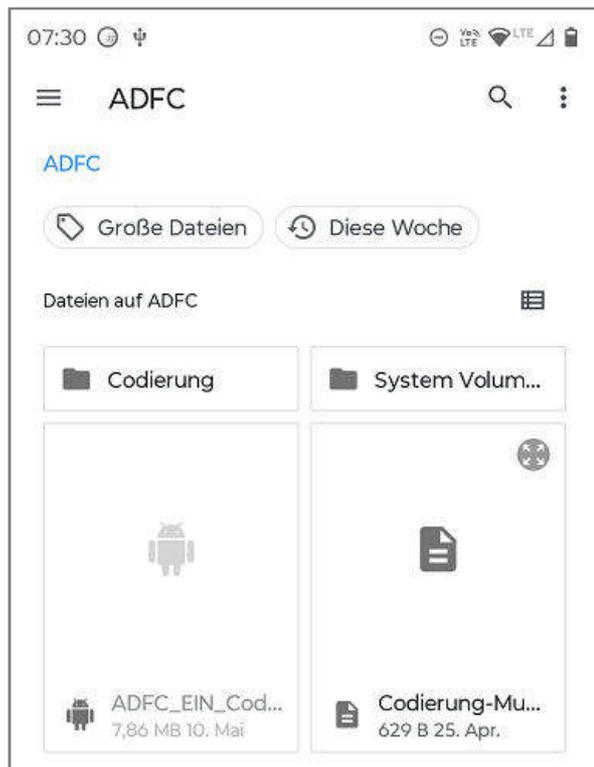
Tippt man das Menü an, erscheint ein Auswahlfenster mit diversen Speichermedien. Der verwendete USB-Stick hat die Volume-Bezeichnung **ADFC**.

Als Hilfe zur Erkennung des richtigen Mediums kann das USB-Symbol dienen: 

Hat man das Verzeichnis / das Medium ausgewählt, erscheint eine Übersicht der darin enthaltenen Dateien.

Nur CSV-Dateien sind auswählbar (dunkle Grafik und Schrift). Alle anderen Datei-Typen sind gesperrt (helle Grafik und Schrift).

Die Auswahl der Datei erfolgt durch Antippen des Symbols.



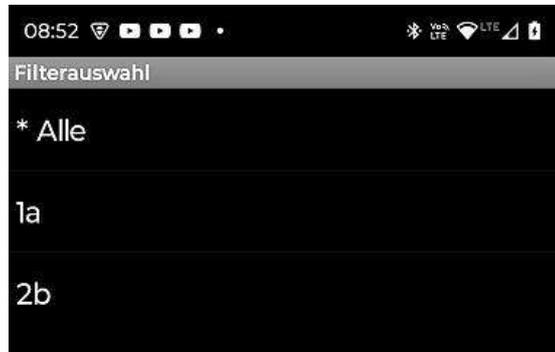
Nach dem Laden der Datei werden die enthaltenen Daten in der gelb hinterlegten Liste angezeigt. Die Liste ist alphabetisch nach dem Familiennamen sortiert. Die Liste kann gescrollt werden, wenn mehr Einträge vorhanden sind, als angezeigt werden können.

Die Auswahl einer Person geschieht durch Antippen der entsprechenden Zeile. Dann werden die zugehörigen Daten im unteren Teil ausführlich angezeigt und die Schaltfläche **Etikett drucken** aktiviert.

## Filter benutzen

Wenn bei einer Aktion viele Daten anfallen, z.B. wenn die Räder von Schülern aus mehrere Schulklassen codiert werden sollen, empfiehlt es sich, in der CSV-Datei die Spalte **Filter** auszufüllen. Dort kann z.B. die Bezeichnung der Schulklasse abgelegt werden.

Tippt man auf die Schaltfläche Filter, wird eine Liste mit allen vorhandenen Filter-Werten angezeigt:



Die Auswahl erfolgt durch antippen der entsprechenden Zeile.

Der ausgewählte Filterwert wird in der Schaltfläche **Filter** angezeigt:



## Straße hinzufügen

Die Datenbank mit den Schlüsseldaten eventuell nicht vollständig. Insbesondere die Straßen aus Neubaugebieten können nicht enthalten sein. Über die Funktion **Straße hinzufügen** kann der Datenbestand ergänzt werden.

**ACHTUNG: Bei diesem Vorgang muss sehr sorgfältig gearbeitet werden, damit keine falschen Daten eingegeben werden! Es können nur elementare Überprüfungen der Eingaben gemacht werden.**

## Ermittlung der Straßencodes

Zunächst muss man sich den Straßencode über die Seite EIN-Code-Generator des ADFC Fachausschuss Technik besorgen. Dazu gibt man den Gemeinde- und den Straßennamen in die entsprechenden Felder ein. Meist muss man beide Namen nicht voll ausschreiben. Dann tippt man die Schaltfläche Suchen an und erhält den Straßencode, den man sich notieren sollte.

[ADFC](#) >> [Codierung](#) >>

### EIN Code-Generator

Ort	<input type="text" value="Bargteheide"/>	OD 006 Bargteheide
Straße	<input type="text" value="deviller str"/>	OD 006 <b>00312</b> deviller Straße
Haus-Nr.	<input type="text"/>	

Aufgrund von Eingemeindungen in der Vergangenheit kann es sein, dass es Straßen mit denselben Namen in mehreren Ortsteilen der Gemeinde gibt.

Beim EIN-Code-Generator erscheint dann eine Auswahl:

[ADFC](#) >> [Codierung](#) >>

### EIN Code-Generator

Ort	<input type="text" value="sylt"/>	NF 168 Sylt
Straße	<input type="text" value="bäder"/>	
NF 168	<a href="#">Bäderstraße / Westerland</a>	
NF 168	<a href="#">Bäderstraße / Keitum</a>	
NF 168	<a href="#">Bäderstraße / Tinum</a>	

Hier wird es etwas aufwändiger: man muss zu allen Ortsteilen die Namen notieren und die zugehörigen Codes abrufen.

## Ergänzung der Datenbank

Die Dialoge unterscheiden sich nach den Bundesländern.

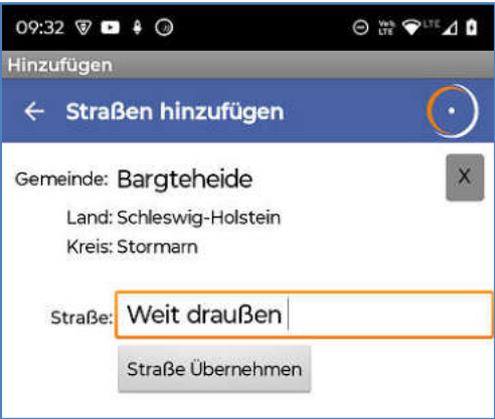
## Straßenschlüssel für Schleswig-Holstein

Wenn man in der App den Menüpunkt Straße hinzufügen auswählt, muss zunächst die betroffene Gemeinde ausgewählt werden. Dann kann der Straßenschlüssel erfasst werden:



Wenn **keine** Ortsteilabhängigkeit besteht gibt man einfach den vorher ermittelten Straßennamen und -schlüssel ein und tippt die dann aktivierte Schaltfläche **Speichern** an.

Es erfolgt eine Sicherheitsabfrage, die mit **OK** bestätigt werden muss.



Wenn eine **Ortsteilabhängigkeit** besteht, muss die **Checkbox Ortsteilunterscheidung** notwendig angehakt werden. Es erscheint ein Fenster, indem zunächst nur der Straßenna-  
me erfasst wird.

Weiter geht es mit der Schaltfläche **Straße Übernehmen**.

Nun gibt man nacheinander die zu den verschiedenen Ortsteilen gehörenden Schlüssel ein:

Ein Name-Schlüssel-Paar wird über die Schaltfläche **Übernehmen** in die Liste übernommen.

Sind alle Ortsteile erfasst, kann die Liste über die Schaltfläche **Speichern** in die Datenbank übernommen werden.

10:03

Hinzufügen

← Straßen hinzufügen

Gemeinde: Bargteheide

Land: Schleswig-Holstein

Kreis: Stormarn

Straße: Weit draußen

00815 Kirchberg

31415 Musikantenviertel

Ortsteil: Märchenviertel

Schlüssel: 54321

Übernehmen

Speichern

Daten speichern

Gemeinde: Bargteheide

Straße: Weit draußen

OT: Kirchberg : 00815

OT: Musikantenviertel : 31415

OT: Märchenviertel : 54321

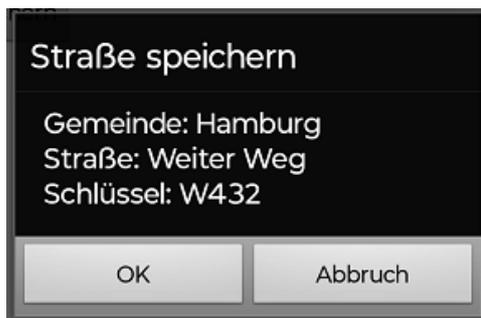
OK

Abbruch

Vorher erfolgt wieder eine Sicherheitsabfrage, die mit **OK** bestätigt werden muss.

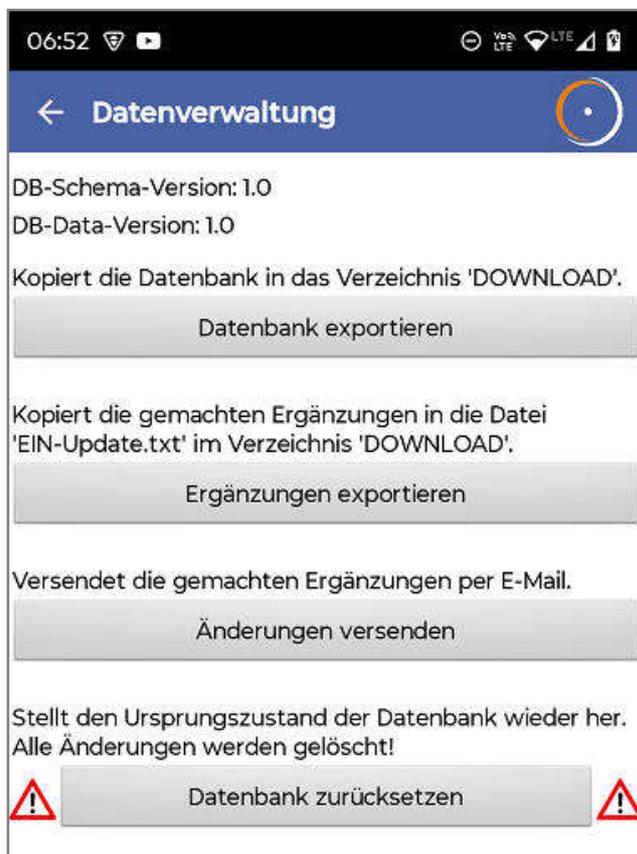
## Straßenschlüssel für Hamburg

Wenn als Gemeinde Hamburg ausgewählt wurde, erscheint ein Dialog zur Eingabe des Straßennamens und des Schlüssels. Der erste Buchstabe des Straßennamens wird automatisch in den Schlüssel übernommen.



Über die Schaltfläche Speichern erfolgt nach einer Sicherheitsabfrage die Ablage in der Datenbank.

## Verwaltung



Oben werden die Datenbankversionsnummern angezeigt. Bei Problemen mit der App sollten diese unbedingt angegeben werden.

Die im Folgenden beschriebenen Funktionen können über die entsprechenden Schaltflächen erreicht werden.

## Datenbank exportieren

Die Funktion ist für die Fehlerbehebung gedacht. Es wird eine Kopie der aktuellen Datenbank mit der Dateibezeichnung **EIN-DB.sqlite** in das Download-Verzeichnis des Smartphones kopiert.



## Ergänzungen exportieren

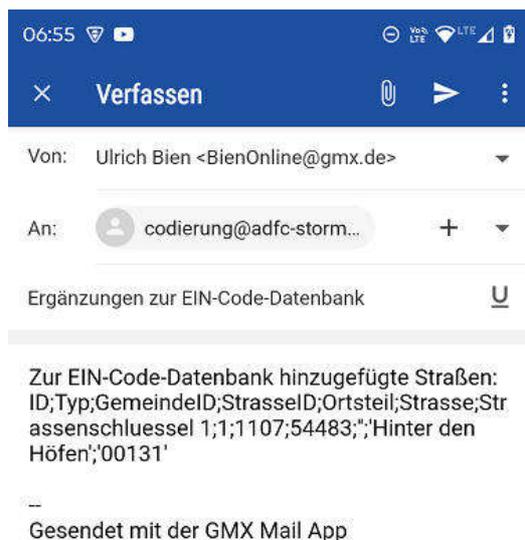
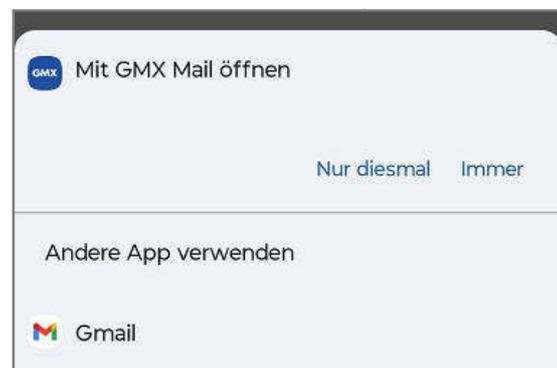
Die Funktion ist für die Fehlerbehebung gedacht. Es wird eine Datei mit den hinzugefügten Straßen unter der Bezeichnung **EIN-Update.txt** in dem Download-Verzeichnis des Smartphones erstellt.



## Änderungen versenden

Hinzugefügte Daten können über diese Funktion an die Entwickler gesendet werden, damit sie allen Kodierteams zur Verfügung gestellt werden können. Der Ablauf ist abhängig vom Typ des Smartphones und welche Mail-Programme installiert wurden.

Meist erscheint zunächst ein Fenster zur Auswahl des Mail-Programms.



Nach der Auswahl des Mail-Programms erscheint eine vorausgefüllte E-Mail, die nur noch versendet werden muss.

Für diese Funktion muss eine Verbindung zum Internet bestehen.

## Datenbank zurücksetzen

Während des Arbeitens mit der App wird eine Kopie der in der App enthaltenen Datenbank verwendet. Mit dieser Funktion die Kopie neu erstellt. Hinzugefügte Straßen, gehen dabei verloren.

## Info



Dieser Bildschirm zeigt Informationen über die App.

Bei Problemen mit der App sollten die oben angezeigten Versionsnummern unbedingt angegeben werden.

Über die Schaltfläche **Infos zur Codierung** wird die ADFC-Seite mit Hintergrundinformationen zur Codierung auf. Für diese Funktion muss eine Verbindung zum Internet bestehen.

Die Schaltfläche Nachricht an den Entwickler ist u.a. für Fehlermeldungen gedacht. Es öffnet sich das Mail-Programm mit vorausgefüllter Zieladresse.